



## Pro Loco “Civitas Citrarii” Cetraro (CS)

---

# COPPA NATHAN MARITATO

### SALTA IL FOSSO

- Art. 1) Al gioco parteciperanno **cinque (5)** concorrenti, di cui **uno (1)** almeno di sesso femminile.
- Art. 2) Al via dell'arbitro i concorrenti, uno alla volta, dovranno effettuare un percorso lungo circa **venti (20)** metri. Lungo il percorso dovranno, saltando, entrare in **cinque (5) cerchi** posti a zig-zag e distanti l'uno dall'altro circa **un (1)** metro (vedi disegno), saltare **tre (3)** ostacoli alti **trenta (30)** cm. (posti a circa **12, 15 e 17** metri dalla partenza). Il secondo, il terzo, il quarto ed il quinto concorrente partiranno dopo che il concorrente che lo precederà avrà oltrepassato la linea d'arrivo e l'arbitro avrà fischiato la partenza. Il quinto concorrente dopo che avrà oltrepassato la linea d'arrivo suonerà la campana di fine gara, posta nelle vicinanze della linea d'arrivo.
- Art. 3) Se durante il gioco verrà abbattuto un ostacolo o il concorrente non entrerà nel cerchio il Rione sarà penalizzato di **dieci (10)** secondi per ogni ostacolo fatto cadere o cerchio non passato correttamente. Gli ostacoli e i cerchi saranno riposizionati da parte dell'organizzazione.
- Art. 4) Tempo massimo della prova **tre (3)** minuti
- Art. 5) La graduatoria sarà stilata in base al tempo impiegato a compiere il gioco.

N.B.: I cerchi avranno un diametro di