



Pro Loco “Civitas Citrarii” Cetraro (CS)

GIOCO N° 2

PINNE, HULA HOOP ED OCCHIALI

- Art. 1) Al gioco parteciperanno tre **(3)** concorrenti, di cui uno (1) di sesso femminile.
- Art. 2) Uno dei tre concorrenti munito di pinne, maschera subacquea con relativo tubo, fiocina, salvagente ed hula hoop posto in un'area delimitata posta a **10 metri** dal bordo corto della piscina, dovrà consegnare, dopo aver percorso un tragitto ad ostacoli, il salvagente e l'hula hoop al concorrente posto nella piscina. Il secondo concorrente sarà posizionato su un canotto all'interno della piscina e dopo aver preso il salvagente e l'hula hoop dovrà attraversare la piscina sul canotto remando. Al bordo corto della piscina stazionerà un altro concorrente che dopo aver preso il salvagente e l'hula hoop dovrà infilare il salvagente in un ombrellone chiuso posto a **tre (3)** metri dal bordo corto della piscina e dopo aver percorso altri **tre (3)** metri dovrà lanciare l'hula hoop verso un altro ombrellone, posto a **cinque (5)** metri di distanza, e cercare di centrarlo, subito dopo correrà verso il primo concorrente per toccarlo.
- Art. 3) Al via dell'arbitro il primo concorrente dovrà indossare le pinne, la maschera subacquea con relativo tubo prenderà la fiocina, il salvagente e l'hula hoop e così equipaggiato compiere un percorso ad ostacoli di **10 metri**. Dopo **tre (3)** metri dovrà passare tra **due** paletti alti metri 1.50 e larghi **un (1)** metro, successivamente dovrà superare un ostacolo alto **30 cm** posto a **sei (6)** metri dal punto di partenza, ed infine dovrà passare tra **due** paletti alti metri 1.50 e larghi **un (1)** metro, posti a **9 metri** dal punto di partenza. Quando arriverà al bordo corto della piscina passerà il salvagente e l'hula hoop al secondo concorrente senza posare per terra la fiocina. Dopo aver consegnato il salvagente il concorrente tornerà indietro, senza percorrere il tragitto iniziale e prenderà un altro salvagente ed un altro hula hoop e ripartirà dopo che il terzo concorrente lo avrà toccato. **Il concorrente dovrà consegnare in tutto cinque (5) salvagenti e cinque (5) hula hoop.**
- Art. 4) Il secondo concorrente posizionato sul canotto prenderà il salvagente e l'hula hoop ed attraverserà la piscina remando, **con dei remi**, e consegnerà il salvagente e l'hula hoop al terzo concorrente posizionato al di fuori della piscina sul lato corto. Il salvagente e l'hula hoop dovranno essere sistemati per tutto il tragitto sul canotto, **se cadranno in acqua potranno essere recuperati senza penalità.**
- Durante i passaggi il salvagente e l'hula hoop non potranno essere lanciati, in caso contrario saranno considerati nulli. Inoltre sulla piscina sarà posizionata un'asta posta a **40 cm.** dal bordo della piscina ed il concorrente dovrà passare sotto quest'asse, che non potrà toccare con le mani. In caso contrario il Rione sarà penalizzato di **15 secondi** in ambedue i casi. Dopo aver consegnato il salvagente e l'hula hoop tornerà indietro, remando, aspettando il successivo passaggio, passando sempre sotto la trave.

Art. 5) Il terzo concorrente, posizionato sul lato corto della piscina, dopo aver preso il salvagente e l'hula hoop dovrà percorrere un tragitto di **tre** (3) metri ed infilerà il salvagente in un ombrellone chiuso e dopo aver percorso altri **tre** (3) metri lancerà l'hula hoop verso un altro ombrellone distante **cinque** (5) metri dal punto di lancio. Infine correrà verso la postazione del primo concorrente per toccarlo. A questo punto ritornerà nella sua postazione iniziale per continuare il gioco

Art. 6) Per ogni ostacolo abbattuto dal primo concorrente il Rione subirà una penalizzazione di **10** secondi. Gli ostacoli saranno reinnalzati dall'organizzazione. Se durante il percorso perderà il salvagente o l'hula hoop potrà recuperarli senza penalità

Art. 7) Se il secondo concorrente cadrà in piscina, per qualsiasi motivo, potrà continuare il gioco risalendo sul canotto, **senza penalità**.

Art.8) Il terzo concorrente dovrà “infilare” in ogni caso il salvagente, in caso di caduta lo raccoglierà senza penalità. Il concorrente quando lancerà l' hula hoop non potrà oltrepassare la linea di demarcazione del “**lancio**”, **in caso contrario il lancio sarà ritenuto nullo**

Art. 9) Il tempo sarà preso nel momento che l' ultimo **hula hoop** sarà “infilato”.

Art.10) Le pinne dovranno essere quelle normali, non potranno essere utilizzate mezze pinne. Il diametro del salvagente è di **80** cm mentre il diametro dell'hula hoop è di **60** cm.

Art.11) Tempo massimo della prova **tre (3) minuti**.

Art.12) La graduatoria sarà stilata in base agli hula hoop “infilati” in caso di parità si terrà conto del tempo impiegato ad infilare gli hula hoop

Tutta l'attrezzatura sarà omologata presso la sede della Pro Loco lunedì 8 agosto