



Pro Loco “Civitas Citrarii” Cetraro (CS)

COPPA GIUSEPPE RICUCCI

LA BARELLA MOBILE

- Art. 1) Al gioco parteciperanno **quattro (4)** concorrenti, di cui **uno (1)** almeno di sesso femminile, per ogni Rione.
- Art.2) Il gioco consisterà nel portare una barella, formata da **due (2)** pali lunghi **due (2)** metri, su cui saranno poggiate liberamente **cinque (5)** bacchette lunghe ognuno **sessanta (60) cm.**, e larghe **50x25mm**, lungo un percorso ad ostacoli di **quaranta (40) metri**.
- Art.3) I concorrenti si dovranno disporre sulla linea di partenza già con la barella in posizione (due concorrenti davanti e due indietro). Al fischio dell'arbitro i concorrenti dovranno partire e lungo il percorso, a **dieci (10) metri** dalla linea di partenza, i concorrenti, che si troveranno sulla destra della barella, dovranno infilare uno dei piedi in un copertone d'auto (165x65R15), continuando la corsa dovranno infilare di nuovo il piede in un altro copertone e successivamente infilare di nuovo il piede in un altro copertone. I copertoni si troveranno ad una distanza di **ottanta (80) cm.** l'uno dall'altro.
- Art.4) I concorrenti superati i copertoni dovranno superare **sei (6)** ostacoli alti **trentacinque (35) cm.** posti ad una distanza di **cinquanta (50) cm.** l'uno dall'altro messi a sbalzo. Il primo ostacolo si troverà a **sedici (16) metri** dalla linea di partenza.
- Art.5) I concorrenti superati gli ostacoli dovranno superare, a slalom, **tre (3)** paletti alti **1,50 metri** e posti ad una distanza di **due (2) metri** l'uno dall'altro. Il primo paletto si troverà a **ventiquattro (24) metri** dalla linea di partenza.
- Art.6) I concorrenti superati i paletti dovranno superare, tutti, la linea d'arrivo ed uno di loro dovrà suonare la campana, che segnerà la fine del gioco, posta subito dopo la linea d'arrivo.
- Art.7) Ogni paletto e ostacolo abbattuto comporterà la penalizzazione di **dieci (10) secondi**.
- Art.8) Se un ostacolo verrà evitato la squadra dovrà tornare indietro e superarlo correttamente, in caso contrario il Rione sarà squalificato. La barella non potrà mai essere sollevata sopra la testa.
- Art.9) Tempo massimo della prova **tre (3)** minuti.
- Art.10) La graduatoria sarà stilata in base al tempo impiegato, in caso di parità si terrà conto delle bacchette presenti sulla barella.