



## Pro Loco “Civitas Citrarii” Cetraro (CS)

---

# COPPA NATHAN MARITATO

### PRENDI LE LETTERE

- Art.1) Al gioco parteciperanno **cinque (5)** concorrenti, di cui **uno (1)** almeno di sesso femminile, per ogni Rione
- Art.2) I cinque concorrenti dovranno posizionarsi dietro la linea di partenza.
- Art.3) Al via dell' arbitro il primo concorrente dovrà correre verso il centro del campo, distante **dieci (10)** metri dalla linea di partenza, dove sarà posizionato un tappeto, **5 metri x 5 metri**, su cui saranno poggiati dei cartoncini, 17,5x17cm., di diverso colore sul cui retro vi saranno scritte alcune lettere che serviranno per comporre la parola-chiave “**DAI CETRARO**”.
- Art.4) Il primo concorrente dovrà prendere un cartoncino del colore del Rione e dovrà dirigersi verso un tabellone, posto a **cinque (5)** metri di distanza dal bordo del tappeto e dovrà appendere, sul tabellone, la lettera al posto giusto, a questo punto dovrà ritornare al punto di partenza, distante 13 metri dal tabellone, e dovrà toccare il secondo concorrente che dovrà fare lo stesso percorso del primo concorrente.
- Art.5) Il secondo, il terzo, il quarto e il quinto concorrente dovranno fare lo stesso percorso fatto dal primo concorrente
- Art.6) Il quinto concorrente dopo aver fatto il suo percorso dovrà passare il testimone al primo concorrente che dovrà andare a prendere il suo secondo cartoncino, e così per tutti gli altri concorrenti.
- Art.7) Il gioco terminerà quando i concorrenti avranno composto correttamente la parola “**DAI CETRARO**” su tabellone e il concorrente che avrà attaccato sul tabellone l' ultima lettera dovrà correre a suonare la campana, posta a cinque metri di distanza dal tabellone, che determinerà la fine del gioco.
- Art.8) Tutti i cartoncini verranno deposti, ad opera di uno degli arbitri, capovolti in modo che le lettere non si potranno leggere
- Art.9) Tempo massimo della prova **tre (3)** minuti
- Art.10) La graduatoria sarà stilata in base al tempo impiegato a compiere il gioco, in caso contrario si terrà conto delle lettere posizionate correttamente.

COLORE DEI CARTONCINI: AQUILE: **GIALLO**  
CORVI : **ROSSO**  
DELFINI: **CELESTE**  
DRAGHI: **NERO**

FALCHI: **BLU SCURO**  
LUPI: **BIANCO**  
PANDA: **VERDE**  
VOLPE: **ARANCIONE**