



## Pro Loco “Civitas Citrarii” Cetraro (CS)

---

### GIOCO N° 3

#### CENTRA IL BICCHIERE

- Art.1) Al gioco parteciperanno **cinque (5)** concorrenti, di cui **uno (1)** almeno di sesso femminile, per ogni Rione
- Art.2) Uno dei concorrenti munito di un casco con sopra **sei (6)** bicchieri dovrà compiere per **cinque (5)** volte un percorso lungo **quindici (15) metri**. Alla fine di ogni percorso dovrà girare intorno ad un birillo per tornare indietro.
- Art.3) Gli altri quattro concorrenti dovranno posizionarsi, con le spalle rivolte verso il lato mare rispetto al campo di gioco, ad una distanza di **tre (3), sei (6), nove (9) e dodici (12) metri** dalla linea di partenza, accanto ad ogni postazione vi sarà un cestino con **cinque (5)** palline.
- Art.4) Al via dell'arbitro il primo concorrente dovrà partire e gli altri concorrenti dovranno lanciare una pallina e dovranno cercare di centrare uno dei bicchieri posti sul casco.
- Art.5) Il gioco terminerà quando il primo concorrente avrà percorso per **cinque (5)** volte il percorso e gli altri concorrenti avranno tirato le **cinque (5)** palline a disposizione. Al termine del percorso il primo concorrente dovrà suonare la campana posta subito dopo la linea d'arrivo, che che segnerà la fine del gioco.
- Art.6) Saranno considerate valide **solo** le palline realmente presenti nei bicchieri, se una pallina, per qualsiasi motivo, dovesse cadere dal bicchiere sarà considerata nulla.
- Art.7) Il concorrente lanciatore si troverà ad una distanza di **due (2) metri e cinquanta (50) cm.** dal concorrente ricevente. Se durante il lancio uno dei concorrenti supererà la linea di lancio o di raccolta la pallina, se sarà entrata, sarà considerata nulla ed il Rione sarà penalizzato di **dieci (10) secondi**.
- Art.8) Tempo massimo della prova **tre (3) minuti**.
- Art.9) La graduatoria sarà stilata in base alle palline presenti nei bicchieri e al tempo impiegato a compiere il percorso.

N.B. Il casco e le palline saranno fornite dalla Pro Loco.